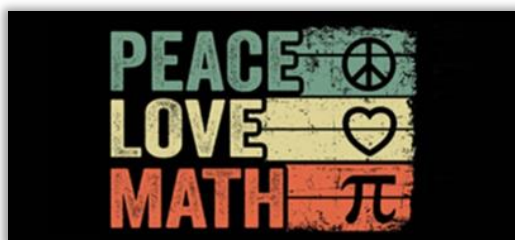


Gara di Matematica a squadre per le scuole medie

27 gennaio 2024



LA GARA DI QUEST'ANNO

Viviamo purtroppo in un periodo in cui le cronache ci mostrano quotidianamente immagini di guerra con il loro strascico di morte e distruzione. Il titolo della gara di quest'anno: "Peace, love, math", vuole essere un messaggio di pace per un mondo in cui le scelte dei governi siano orientate al dialogo, al bene comune, alla solidarietà, alla crescita culturale dei cittadini e in particolare dei giovani.

La competizione si svolgerà nel pomeriggio del 27 gennaio 2024 alle h.16,00 in modalità on line.

ISCRIZIONE

Le iscrizioni devono pervenire **entro le h.12,00 del 24 gennaio 2024**.

Sono previste due modalità per le quali si useranno due distinti moduli Google:

- **cumulativa**: un docente o più docenti di una scuola iscrivono gli allievi che intendono partecipare divisi in squadre.

link del modulo Google: <https://forms.gle/Foxih5xCMRdDj1Ru6>

- **individuale per singole squadre**: gli allievi di una squadra si iscrivono autonomamente.

link del modulo Google: <https://forms.gle/4FNhUSgNvtuDr5CU7>

(Attenzione: nei moduli andranno indicati gli indirizzi email degli allievi e degli insegnanti, nel caso di indirizzi email di istituto occorre verificare che essi siano abilitati a ricevere messaggi dall'esterno).

Successivamente agli allievi e ai docenti arriverà un messaggio di conferma con le informazioni sulla gara.

Le squadre possono essere formate al massimo da 5 allievi di seconda o terza media. Si possono formare più squadre in una stessa classe, o squadre con allievi di classi differenti. Le squadre saranno identificate tramite il nome scelto o, in mancanza di questo, dal nome della scuola e dalla lettera presente nel modulo di iscrizione.

LA GARA

Inizio della gara. **Alle h. 16,30 del 27 gennaio 2024** sarà inviato per email ad ogni concorrente un apposito modulo Google al quale si potrà accedere alla gara.

Nel modulo si troveranno i testi dei problemi e all'interno dello stesso andranno inserite le risposte. Il modulo dovrà poi essere inviato (**Attenzione! solo da un componente della squadra**). Dopo l'invio si riceverà un messaggio di conferma. Nel caso di più moduli Google inviati farà fede solo il primo.

Durata della gara. la gara termina, per una squadra, nel momento in cui invia il modulo Google. Tuttavia passati 45 minuti dall'invio del link ai partecipanti (attualmente fissato per le 16,30) i moduli pervenuti non saranno più presi in considerazione.

Assistenza. Per tutte le eventuali problematiche il giorno della gara sarà disponibile a partire dalle h.15,30 un servizio di assistenza all'indirizzo:

giochi.matematici@liceo-orazio.edu.it

Classifica. La classifica sarà stilata tenendo conto, nell'ordine, dei seguenti criteri:

- numero di quesiti correttamente risolti;
- punteggio: ogni quesito vale tanti punti quanto il suo numero d'ordine (ad esempio, problema n.5 = 5 punti);
- tempo impiegato.

Verrà assegnato un punteggio nullo in caso di risposte errate o non date.

PREMIAZIONE

Corrette le prove, si stilerà la classifica che sarà pubblicata sul sito del liceo Orazio e inviata per e-mail ai partecipanti e ai loro insegnanti. Le prime tre squadre classificate saranno premiate (libri di divulgazione matematica, giochi, gadgets, ...).

INFORMAZIONI

Per avere ulteriori informazioni, si può utilizzare l'indirizzo:

giochi.matematici@liceo-orazio.edu.it

o consultare il sito:

www.liceo-orazio.edu.it

10/01/2024

Il referente dei Giochi Matematici del Liceo Orazio
Maurizio Castellan
m.castellan@liceo-orazio.edu.it