Liceo Orazio

Liceo Ginnasio Statale Orazio di Roma

Gara di Matematica a squadre per le scuole medie

LA GARA DI QUEST'ANNO

Il titolo della gara è: $A\sqrt{atar}$

Si svolgerà nel pomeriggio del 28 gennaio 2023 alle h.16,00 in modalità on line.

ISCRIZIONE

Le iscrizioni devono pervenire **entro le h.12,00 del 23 gennaio 2023.**

Sono previste due modalità per le quali si useranno due distinti moduli Google:

- **cumulativa**: un docente o più docenti di una scuola iscrivono gli allievi che intendono partecipare divisi in squadre.

  link del modulo Google: https://forms.gle/bbESXRFAUbP9dCZz5

- **individuale per singole squadre**: gli allievi di una squadra si iscrivono autonomamente.

  link del modulo Google: https://forms.gle/s9M44vVBDK3cAuo97

(Attenzione: nei moduli andranno indicati gli indirizzi email degli allievi e degli insegnanti, nel caso di indirizzi email di istituto occorre verificare che essi siano abilitatati a ricevere messaggi dall'esterno).

Successivamente agli allievi e ai docenti arriverà un messaggio di conferma con le informazioni sulla gara.

Le squadre possono essere formate al massimo da 5 allievi di seconda o terza media. Si possono formare più squadre in una stessa classe, o squadre con allievi di classi differenti. Le squadre saranno identificate tramite il nome scelto o, in mancanza di questo, dal nome della scuola e dalla lettera presente nel modulo di iscrizione.

SIMULAZIONE

Nel pomeriggio del **24 gennaio 2023,** per chi vuole, sarà effettuata una simulazione per testare il sistema.
Verrà inviato per email ad ogni iscritto il link per aprire un modulo Google con una domanda, il modulo, dopo aver inserito la risposta, deve essere inviato **solo da un componente della squadra: il consegnatore**. Dopo l'invio sarà inviato al consegnatore un messaggio di conferma.

LA GARA

Inizio della gara. **Alle h. 16,30 del 28 gennaio 2023** verrà inviato per email ad ogni iscritto il link per aprire il modulo Google con il testo della gara, all'interno del quale andranno inserite le risposte e inviato al termine della competizione **solo da un componente della squadra: il consegnatore**. Dopo l'invio sarà inviato al consegnatore un messaggio di conferma. Nel caso di più moduli Google inviati farà fede solo il primo.

Durata della gara. la gara termina, per una squadra, nel momento in cui invia il modulo Google. Tuttavia passati 45 minuti dall'invio del link ai partecipanti (attualmente fissato per le 16,30) i moduli pervenuti non saranno più presi in considerazione.

Assistenza. Per fornire eventuale assistenza ai partecipanti, il giorno della gara a partire dalle h.16,00, utilizzando il link:

https://meet.google.com/skn-vdhs-fgy

si potrà accedere, tramite la piattaforma Google Meet, ad una videoconferenza. Questa rimarrà attiva per tutta la durata della gara ma per motivi tecnici potrà accedervi al massimo un componente per ogni squadra.

Classifica. La classifica sarà stilata tenendo conto, nell'ordine, dei seguenti criteri:

- numero di quesiti correttamente risolti;
- punteggio: ogni quesito vale tanti punti quanto il suo numero d'ordine (ad esempio, problema n.5 = 5 punti);
- tempo impiegato.

Verrà assegnato un punteggio nullo in caso di risposte errate o non date.

PREMIAZIONE

Corrette le prove, si stilerà la classifica che sarà pubblicata sul sito del liceo Orazio e inviata per e-mail ai partecipanti e ai loro insegnanti. Le prime tre squadre classificate saranno premiate (libri di divulgazione matematica, giochi, gadgets, …).

INFORMAZIONI

Per avere ulteriori informazioni, si può utilizzare l'indirizzo:

giochi.matematici@liceo-orazio.edu.it

o consultare il sito:

www.liceo-orazio.edu.it

10/01/2023

Il referente dei Giochi Matematici del Liceo Orazio
Maurizio Castellan
m.castellan@liceo-orazio.edu.it