

Gara di Matematica a squadre per le scuole medie



Way to Maths' Home

Doctor Strange: "Il multiverso è un concetto di cui sappiamo spaventosamente poco".

In realtà abbiamo ancora tanto da scoprire anche nel nostro Universo, ma sia uno che multi sarà come al solito la matematica a guidarci. Quindi senza indugio cerchiamo ospitalità nelle solide mura della sua casa.

LA GARA DI QUEST'ANNO

Il titolo della gara è "Spider-Math" (il nostro supereroe!). Si svolgerà nel pomeriggio del **22 gennaio 2022** alle h.16,00 in modalità on line.

ISCRIZIONE.

Sono previste due modalità di iscrizione:

- **cumulativa**: un docente o più docenti di una scuola iscrivono gli allievi che intendono partecipare divisi in squadre.
- per singole squadre: gli allievi di una squadra si iscrivono autonomamente.

In entrambi i casi occorre inviare un'email al seguente indirizzo:

giochi.matematici@liceo-orazio.edu.it

specificando se si tratti di un'iscrizione cumulativa o per una singola squadra (attenzione: nel caso si usi l'email di istituto occorre verificare che essa sia abilitata a ricevere messaggi dall'esterno).

Successivamente arriverà sempre tramite email, un messaggio di conferma con allegato un modulo excel che andrà compilato con il nome della scuola, la classe, il nome, il cognome e un indirizzo email di ogni partecipante, e nel caso di un'iscrizione cumulativa, con il nome e cognome del docente, e rinviato sempre all'indirizzo:

giochi.matematici@liceo-orazio.edu.it

entro e non oltre il 18 gennaio 2021.

Le squadre possono essere formate al massimo da 4 allievi (si possono formare più squadre in una stessa classe, o squadre con allievi di classi differenti. Le squadre saranno identificate tramite il nome della scuola e il numero d'ordine che verrà indicato nel modulo excel, e che deve essere a conoscenza dei membri della squadra.

SIMULAZIONE

Nella giornata del **20 gennaio** per chi vuole, sarà effettuata una simulazione per testare il sistema. Verrà inviato per email ad ogni iscritto il link per aprire un modulo google con alcune domande, all'interno del quale andranno inserite le risposte e inviato. Al termine verrà rinviato sempre per email un messaggio di conferma.

IL GIORNO DELLA GARA

<u>Convocazione</u>. Nella mattina del **22 gennaio 2022** verrà inviato un'email ad ogni iscritto con un link da utilizzare per accedere alla 16,00 ad una videoconferenza tramite la piattaforma Google Meet alla quale per motivi tecnici può partecipare solo un concorrente per ogni squadra. Nell'incontro si chiariranno gli ultimi aspetti del regolamento. La conferenza rimarrà attiva per tutta la durata della gara per l'assistenza. Gli allievi potranno secondo necessità entrare ed uscire dalla stessa.

<u>Inizio della gara</u>. Alle h. 16,30 verrà inviato sempre per email ad ogni iscritto il link per aprire il modulo google con il testo della gara, all'interno del quale andranno inserite le risposte e inviato al termine della competizione.

<u>Durata massima della gara</u>. 45 minuti (la gara termina, per una squadra, nel momento in cui invia il modulo google)

<u>Classifica</u>. La classifica sarà stilata tenendo conto, nell'ordine, dei seguenti criteri:

- numero di quesiti correttamente risolti;
- punteggio: ogni quesito vale tanti punti quanto il suo numero d'ordine (ad esempio, problema n.5 = 5 punti);
- tempo impiegato.

Verrà assegnato un punteggio nullo in caso di risposte errate o non date.

PREMIAZIONE

Corrette le prove, si stilerà la classifica che sarà pubblicata sul sito del liceo Orazio e inviata per e-mail ai partecipanti e ai loro insegnanti. Le prime tre squadre classificate saranno premiate (libri di divulgazione matematica, giochi, gadgets, ...). Per avere ulteriori informazioni, si può utilizzare l'indirizzo:

giochi.matematici@liceo-orazio.edu.it

o consultare il sito:

www.liceo-orazio.edu.it

2/01/2022

Gli organizzatori