

LICEO ORAZIO. GARA DI MATEMATICA A SQUADRE PER LE SCUOLE MEDIE 23 GENNAIO 2021



In questo momento così particolare, dobbiamo stringerci sempre di più per ribadire il valore della scuola come comunità, e dare un senso ai sacrifici che la situazione attuale ci impone. Sono certa che anche voi studenti delle medie, i dirigenti scolastici, i docenti, il personale non insegnante delle vostre scuole, con il costante sostegno delle vostre famiglie, abbiate affrontato con grande senso di responsabilità questo periodo.

Per non interrompere il rapporto di vicinanza con le scuole medie del territorio, l'Orazio anche questo anno, così particolare, organizzerà la gara di matematica a squadre per gli studenti delle terze classi. La gara si svolgerà il 23 gennaio p.v. in modalità a distanza.

Grazie al lavoro di migliaia di ricercatori sparsi in tutto il mondo, la scienza ci offre ora la concreta speranza di uscire finalmente da questa emergenza sanitaria; ci è sembrato dunque doveroso dedicare la nostra gara di matematica agli scienziati di tutti i paesi che in questa battaglia hanno operato fianco a fianco e senza confini, per il bene e la salute di tutti, creando in pochissimo tempo cure efficaci e vaccini contro il Covid-19; da qui il titolo dell'edizione 2020-2021: "D.P.C.M" (Don't Panic Call Math).

Con l'augurio che il prossimo anno, il vostro primo anno della scuola superiore, sia un anno di rinascita per tutti, aspettiamo numerose le vostre iscrizioni alla gara.

La Dirigente Scolastica

Maria Grazia Lancellotti



Il liceo Orazio di Roma organizza il 23 gennaio 2021: “D.P.C.M” (Don’t Panic Call Math), una competizione di matematica a squadre rivolta agli studenti delle scuole medie arrivata ormai alla VI edizione.

Tale iniziativa si affianca ad altre organizzate dal nostro istituto per realizzare un più stretto collegamento tra le scuole secondarie di I e II grado del territorio. L’obiettivo è quello di fornire agli allievi dell’ultimo anno della scuola media maggiori strumenti conoscitivi per una scelta consapevole dell’indirizzo degli studi, che ne valorizzi le attitudini, le qualità e il percorso compiuto.

La gara di rappresenta inoltre l’occasione per diffondere, in maniera divertente, la cultura matematica e di promuovere lo spirito di collaborazione nel gioco di squadra.

Come già annunciato nell’introduzione, dedichiamo l’edizione di questo anno alla Scienza in prima linea nella lotta al Covid-19.

Gli organizzatori

LA GARA DI QUEST’ANNO

Il titolo della gara è “D.P.C.M.” (Don’t panic call math). Si svolgerà nel pomeriggio del **23 gennaio 2021** in modalità on line utilizzando la piattaforma Google Meet. La convocazione è fissata alle h.16,00.

ISCRIZIONE.

L’iscrizione avviene on line compilando il modulo allegato. La scuola può decidere di inviarne uno con tutte le squadre indicando un unico docente referente, o inviare un modulo per ogni docente interessato, che inserirà i dati dei suoi allievi.

Questo va compilato indicando nel file (possibilmente non a mano) cognome, nome e classe dei componenti di ogni squadra.

Attenzione! Per le modalità di questa edizione è importante indicare per ogni allievo anche un indirizzo e-mail.

Le squadre possono essere formate al massimo da 4 allievi (si possono formare più squadre in una stessa classe, o squadre con allievi di classi differenti). In mancanza di un docente della scuola che curi l'iscrizione si possono contattare direttamente gli organizzatori.

Il modulo compilato deve essere spedito entro il **21 gennaio 2021** all'indirizzo email:

giochi.matematici@liceo-orazio.edu.it

MODALITA' ORGANIZZATIVE

Convocazione. Nella mattina del giorno della gara verrà inviato per email ad ogni iscritto l'elenco di tutti i partecipanti divisi per squadre e il link da utilizzare per accedere alla 16,00 alla videoconferenza tramite la piattaforma Google Meet.

Gara. Alle 16,30 verrà inviato sempre per email ad ogni iscritto il testo con i problemi da risolvere, dopodiché verrà dato il via alla gara. I componenti della squadra collaboreranno nella soluzione dei quesiti utilizzando propri strumenti di comunicazione. Quando una squadra lo ritiene opportuno, uno dei componenti della squadra invierà un'e-mail con le soluzioni all'indirizzo:

giochi.matematici@liceo-orazio.edu.it

Durata massima della prova. 45 minuti (la gara termina, per una squadra, nel momento in cui invia l'e-mail con le soluzioni)

Classifica. La classifica sarà stilata tenendo conto, nell'ordine, dei seguenti criteri:

- numero di quesiti correttamente risolti;
- punteggio: ogni quesito vale tanti punti quanto il suo numero d'ordine (ad esempio, problema n.5 = 5 punti);
- tempo impiegato.

Verrà assegnato un punteggio nullo in caso di risposte errate o non date.

PREMIAZIONE

Gli organizzatori della gara correggeranno le prove e stileranno la classifica che sarà pubblicata sul sito del liceo Orazio e inviata per e-mail ai partecipanti e ai loro insegnanti. Le prime tre squadre classificate saranno premiate (libri di divulgazione matematica, giochi, gadgets, ...). Per avere ulteriori informazioni, si può utilizzare l'indirizzo:

giochi.matematici@liceo-orazio.edu.it

o consultare il sito:

www.liceo-orazio.edu.it

Gli organizzatori